

13 Projektna naloga

Sestavite poljuben fizikalni eksperiment, ga opremite s primernimi senzorji in podatke zajemite s krmilnikom Arduino. V primernim programskem okolju podatke obdelajte in jih številsko in grafično prikažite.

Dokumentirajte:

1. kratek opis eksperimenta,
2. vezje,
3. postavitev eksperimenta,
4. programsko kodo,
5. meritve,
6. obdelavo podatkov in
7. predstavitev rezultatov.